

L'SCRATCH I LA VOLTA AL MÓN DEL RAIMON



CLASSE DELS PLANETES – 2n B
ESCOLA BELLATERRA

COM COMENCEM?

- Col·laboració de la Maite, mare de l'Ada.
- Coordinació i concreció del que volem fer.
- Preparació de les sessions.

COM ENS ORGANITZEM?

- Sessions a l'aula d'informàtica amb ½ grup classe.
- Sessions d'1h ½.
- Dues persones amb ½ grup classe.

1ª SESSIÓ

Què és l'scratch?





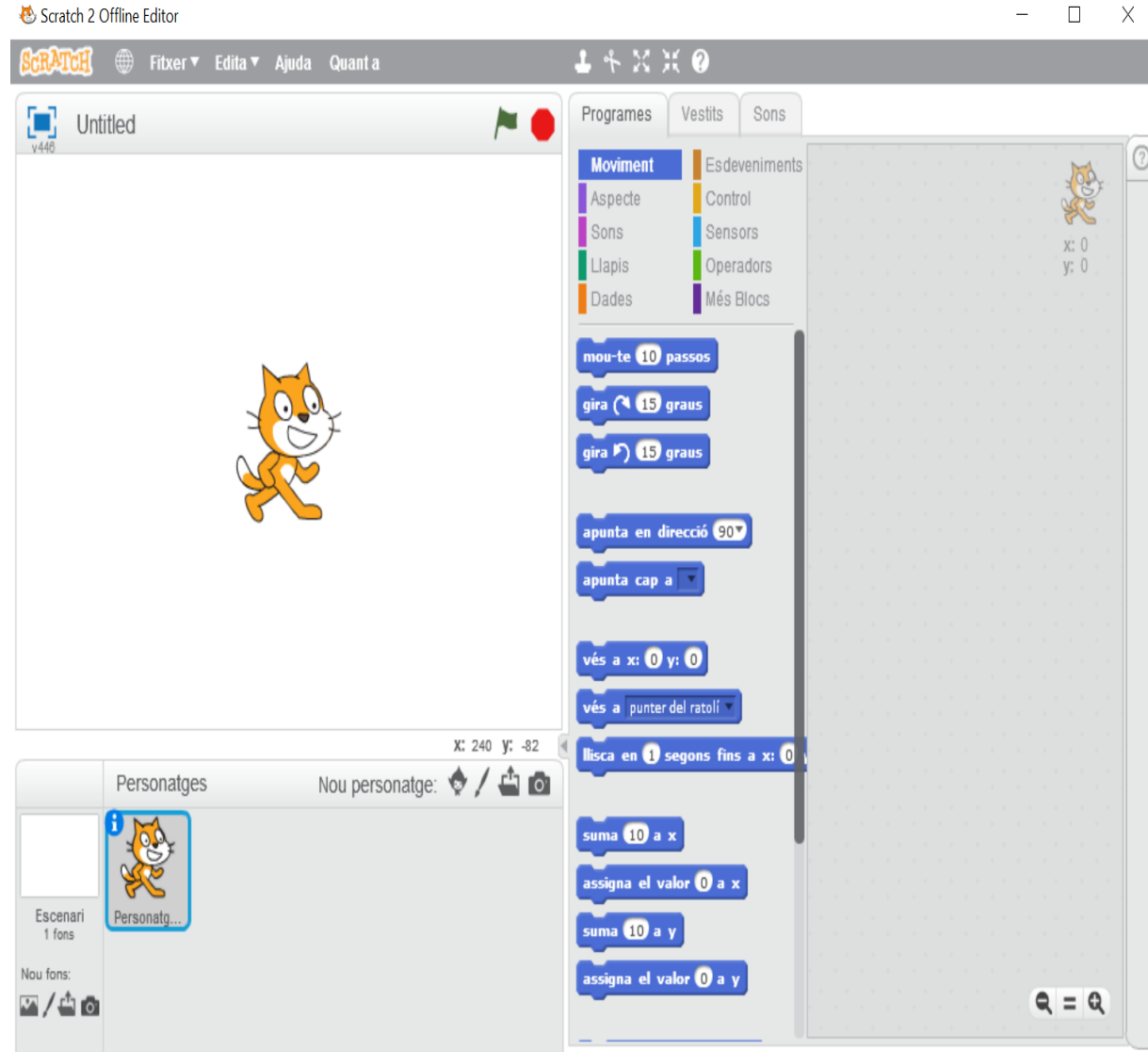
Sessió 1

Scratch

Els Planetes explorem
el món a través d'en Raimon

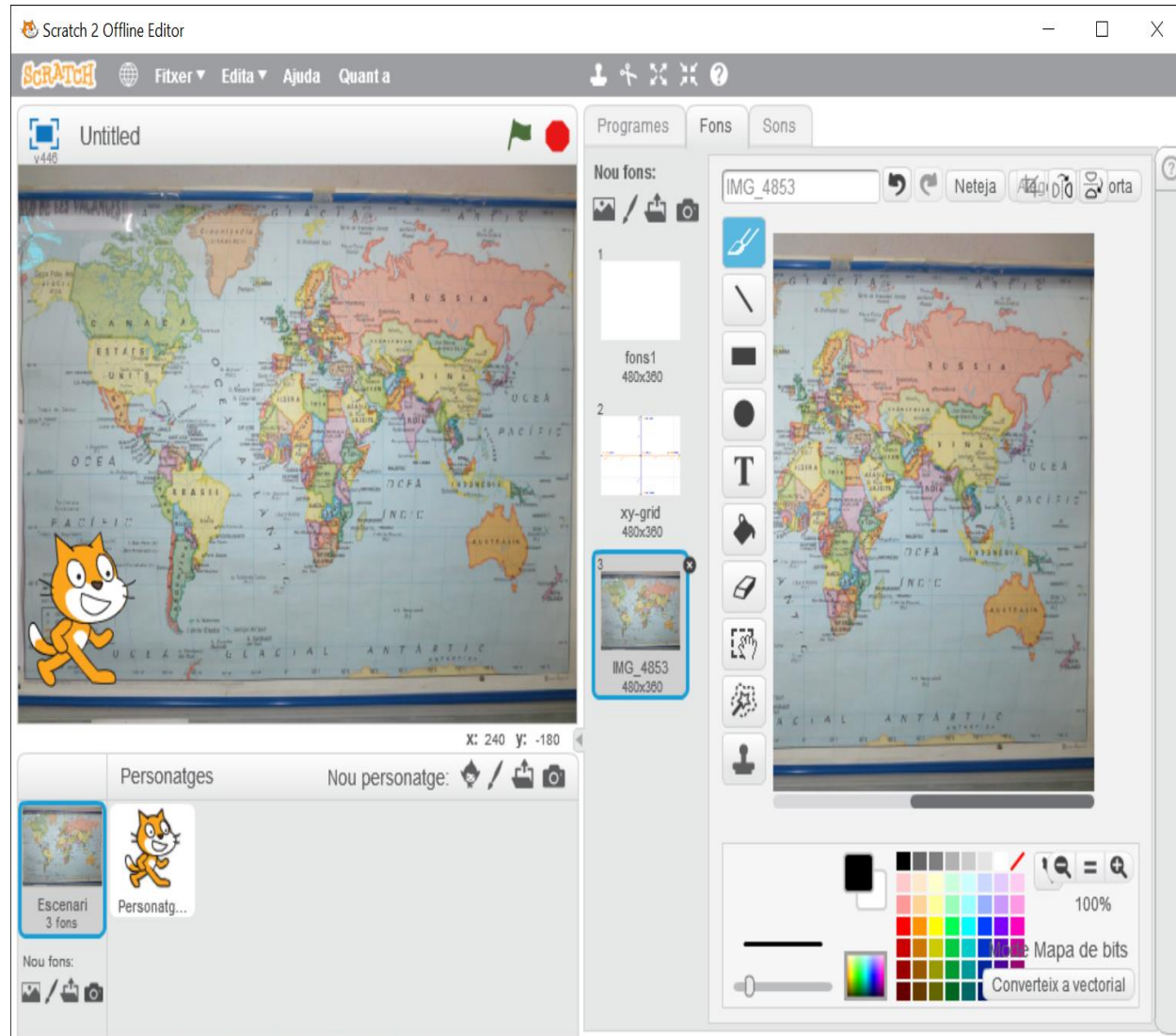
SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons



MAPA

- Nou fons
- Desem el projecte
- Adéu, gat!



FEM PARELLES



- Tria de dos països per on ha passat el Raimon.
- Obrim el programa i comencem!
- Busquem escenari i personatge.
- Programem recorregut.



EL RAIMON HA VISITAT MOLTS PAÏSOS QUINS TRIEM?

- **Amèrica Nord:**

Estats Units
(Alaska)
Canadà
Mèxic

- **Amèrica Central:**

Guatemala
Hondures
Nicaragua
Costa Rica

Àsia:

Iran
Iraq
Kirguizistan
Tadjikistan
Turkmenistan
Uzbekistan
Xina

Europa:

Catalunya
França
Mónaco
Itàlia
Eslovènia
Croàcia
Bòsnia
Montenegro
Albània
Macedònia
Grècia
Turquia

ELS PLANETES COMENCEN A PROGRAMAR!

Busquem l'escenari a la T
Mapa del món

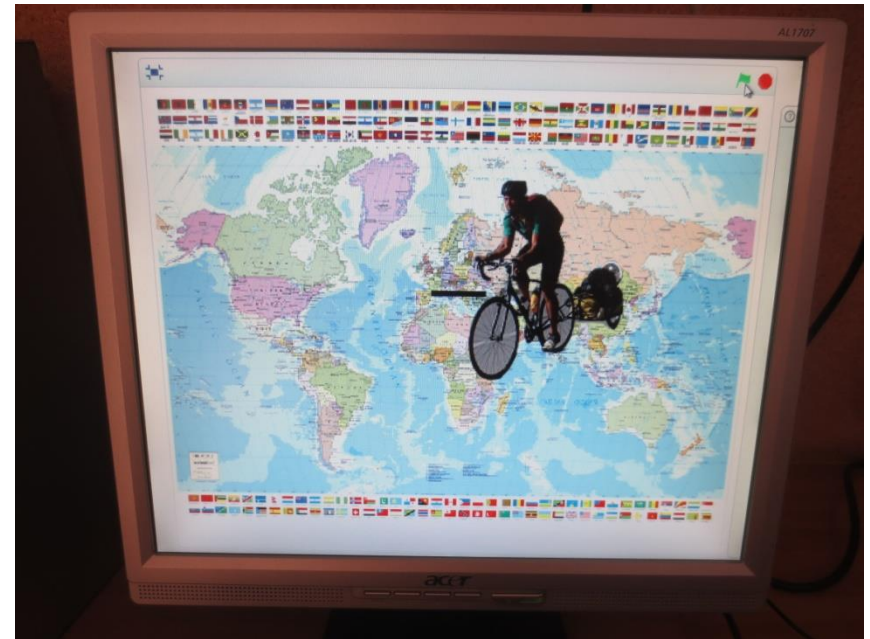
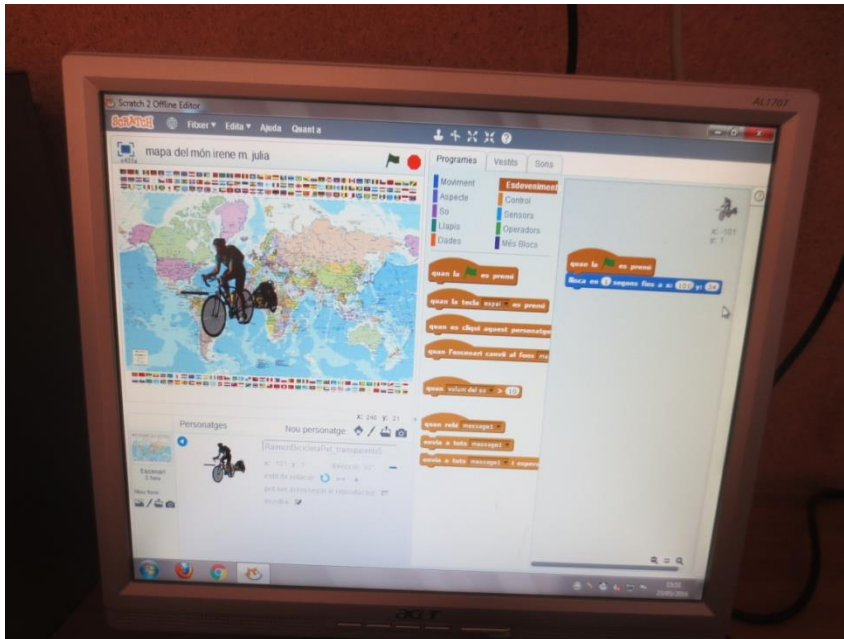
Busquem el personatge a la T
El Raimon



EL RAIMON ES COMENÇA A MOURE!

Triem cap on volem que vagi

Provem si ens fa cas...



2a SESSIÓ

Penseu la vostra pròpia història

La Maite ens explica més coses



Podem...

- Fer parlar els personatges.
- Crear més d'un escenari.
- Repetir comandes.
- Fer diferents tipus de moviments.

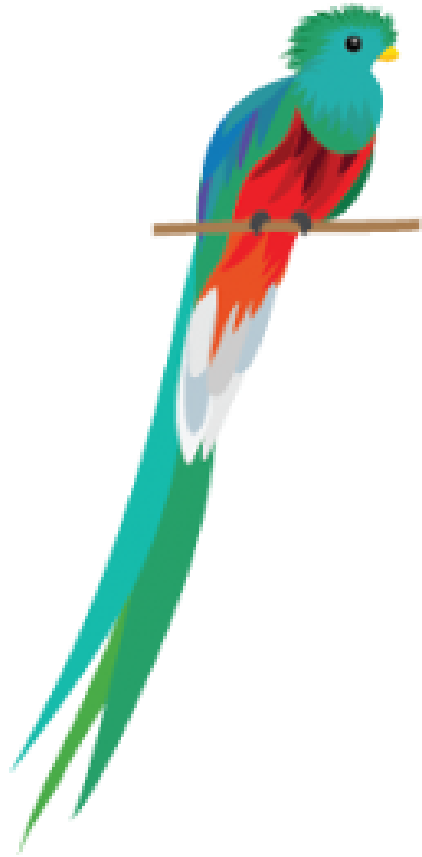


Sessió 2

Scratch

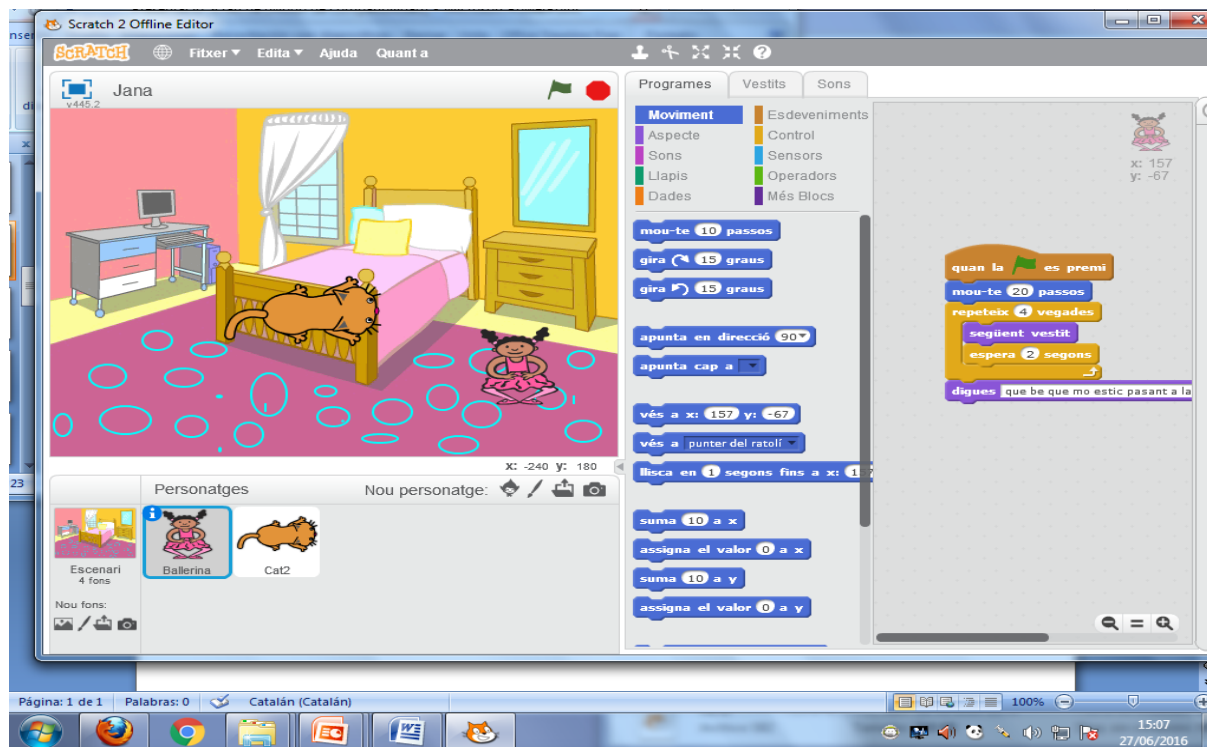
Els Planetes parlem amb
animals del món

Abans veiem una altra història del Raimon, el quetzal i l'ós peresós



CADASCÚ CREA LA SEVA PRÒPIA HISTÒRIA


- Utilitzem els escenaris i personatges del programa.
- Els fem moure i parlar.
- Ho fem en parella o sols.



Scratch 2 Offline Editor

SCRATCH Fixer Edita Ajuda Quant a

Marcel v445.2



X: -40 y: 104

Personatges Nou personatge:

Escenari 2 fons

Ladybug2 Cat2 Dragon Boy3 Wal... Knight

Nou fons:

Programes Vestits Sons

Moviment Aspecte Sons Llapis Dades Esdeveniments Control Sensors Operadors Més Blocs

quan la es premi

espera 3 segons

digues quina por!!! durant 2 segons

mou-te 10 passos

gira 15 graus

gira 15 graus

apunta en direcció 90

apunta cap a

vés a x: -90 y: -69

vés a punter del ratolí

llisca en 1 segons fins a x: -90

suma 10 a x

assigna el valor 0 a x

suma 10 a y

assigna el valor 0 a y

Marcel Fecha de modificació: 01/06/2016 18:56 Fecha de creació: 27/06/2016 15:09

3a SESSIÓ

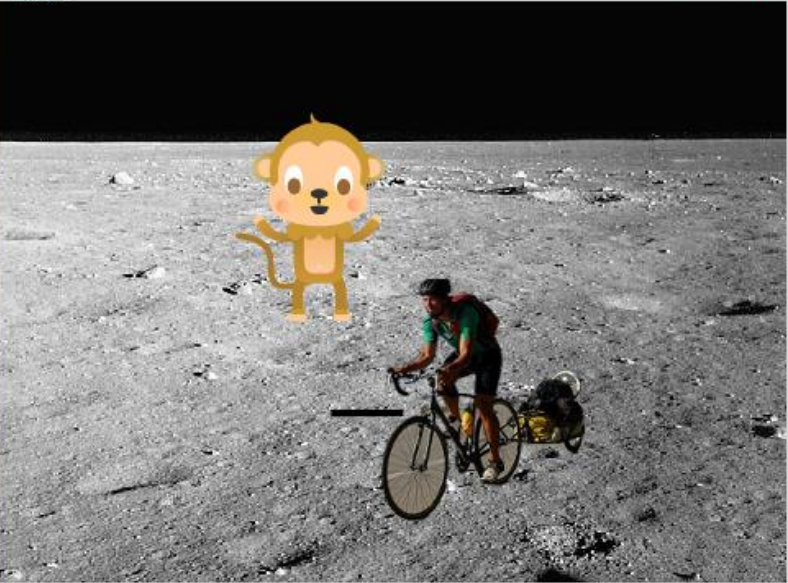
Continuem inventant històries

- Les mateixes parelles
- Individualment
- Noves parelles
- Alguns ja utilitzen l'scratch a casa.

Scratch 2 Offline Editor

SCRATCH Fitxer Edita Ajuda Quant a

mariona i irene v446.2



x: 240 y: -180

Personatges Nou personatge:

Escenari 2 fons

Monkey2 RaimonBi...

Nou fons:

Programes Vestits Sons

- Moviment
- Esdeveniments
- Aspecte
- Control
- Sons
- Sensors
- Llapis
- Operadors
- Dades
- Més Blocs

quan la bandera es premi

espera 8 segons

digues em dic Monti durant 2 segons

mou-te 10 passos

gira 15 graus

gira 15 graus

apunta en direcció 90

apunta cap a

vés a x: -45 y: 37

vés a punter del ratolí

llisca en 1 segons fins a x: -45

suma 10 a x

assigna el valor 0 a x

suma 10 a y

assigna el valor 0 a y

Archivo SBZ Tamaño: 352 KB Disp. sin conexión: No disponible

15:11 27/06/2016

miguel v445.2



x: 240 y: -8

Personatges

Nou personatge: [Icons]



Escenari 3 fons



Bat2

Sprite2



Ghoul



Wizard



Creature1

Nou fons: [Icons]

Programes Vestits Sons

- Moviment
- Aspecte
- Sons
- Llapis
- Dades
- Esdeveniments
- Control
- Sensors
- Operadors
- Més Blocs

```

mou-te 10 passos
gira 15 graus
gira 15 graus
apunta en direcció 90
apunta cap a
vés a x: 5 y: 48
vés a punter del ratolí
llisca en 1 segons fins a x: 5
suma 10 a x
assigna el valor 0 a x
suma 10 a y
assigna el valor 0 a y

```

```

quan la bandera es premi
digues hola durant 5 segons
pensa mola
digues soc el segon mes rapid del mon

```

x: 5 y: 48



Paulo

v445.2



X: 215 y: 84

Personatges

Nou personatge:



Escenari
2 fons



Lion



Parrot

Programes Vestits Sons

Moviment

Aspecte

Sons

Llapis

Dades

Esdeveniments

Control

Sensors

Operadors

Més Blocs

mou-te 10 passos

gira 15 graus

gira 15 graus

apunta en direcció 90

apunta cap a

vés a x: 139 y: -104

vés a punter del ratolí

llisca en 1 segons fins a x: 139

suma 10 a x

assigna el valor 0 a x

suma 10 a y

assigna el valor 0 a y

quan la bandera es premiada

digues Ting molta gana durant 4 segons

digues estic molt camuflat durant 4 segons

llisca en 1 segons fins a x: 136 y: 40

digues ha ha ha ha durant 2 segons

envia a tots amagat

llisca en 2 segons fins a x: 139 y: -104



x: 139
y: -104



Xavier v445.2



x: 240 y: -180

Personatges

Nou personatge: [Icons]



Escenari 2 fons



Soccer Ball



Jodi



Gir3



Parrot



Lionness



Nou fons:



Referee

Programes Vestits Sons

- Moviment
- Aspecte
- Sons
- Llapis
- Dades
- Esdeveniments
- Control
- Sensors
- Operadors
- Més Blocs

```

mou-te 10 passos
gira 15 graus
gira 15 graus
apunta en direcció 90
apunta cap a
vés a x: 179 y: 62
vés a punter del ratolí
llisca en 1 segons fins a x: 1
suma 10 a x
assigna el valor 0 a x
suma 10 a y
assigna el valor 0 a y

```

```

quan la bandera es premi
  mou-te 14 passos
  gira 15 graus
  repeteix 10 vegades
    espera 10 segons
  quan la bandera es premi
    vés a x: 222 y: -70

```



x: 179 y: 62

ALTRES PROJECTES

- Altres projectes: <http://scratchcatala.com/projectes/>
(Eugeni Catalán)
- Exemples:
 - Presentació
<https://scratch.mit.edu/projects/427937/#fullscreen>
 - Joc del memory:
<https://scratch.mit.edu/projects/427938/>

I... seguim...

El Raimon amb la seva volta al món



Els Planetes creant noves històries a
Cicle mitjà

