

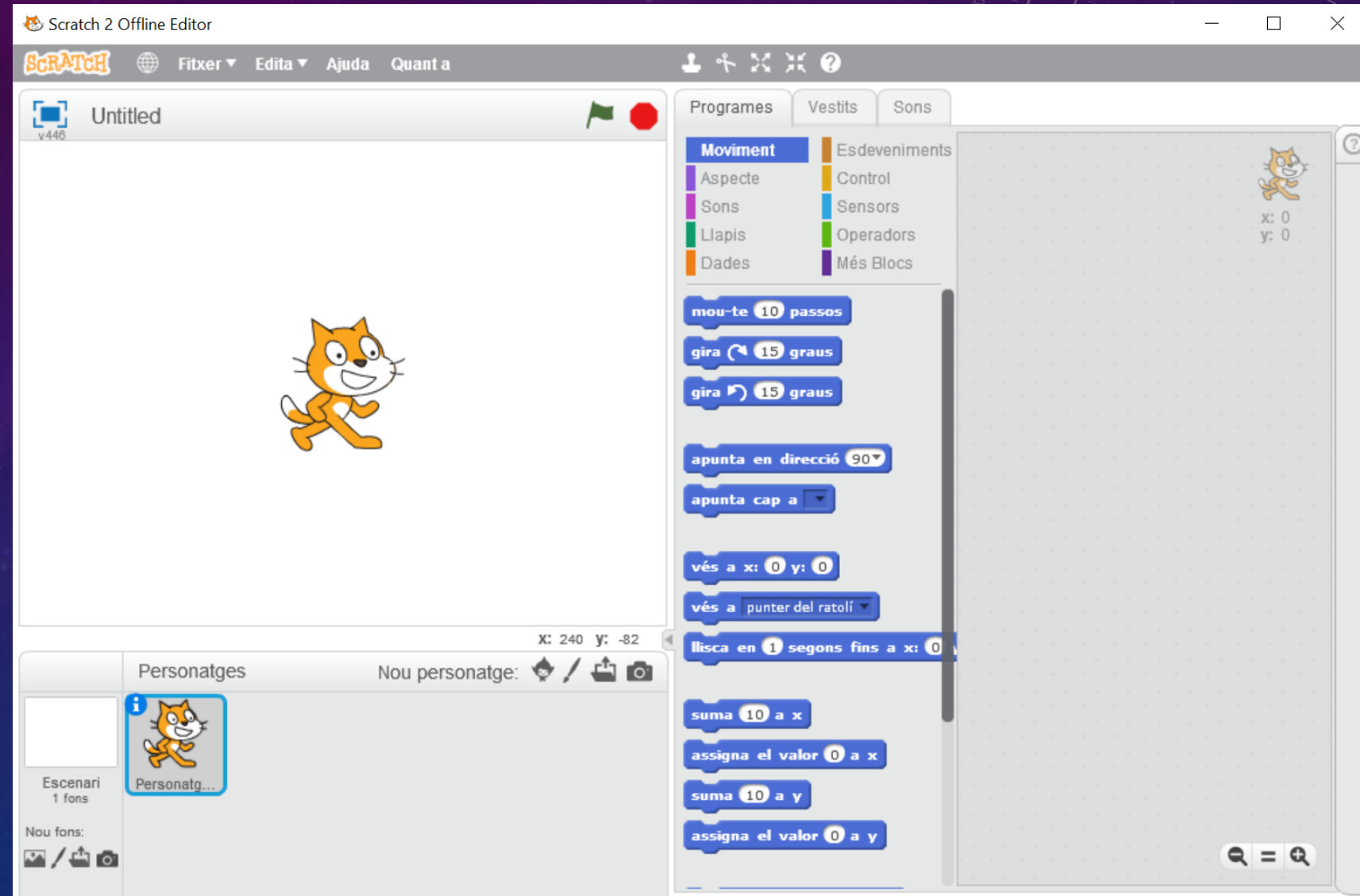


SCRATCH

ELS PLANETES EXPLOREM EL MÓN A
TRAVÉS D'EN RAIMON

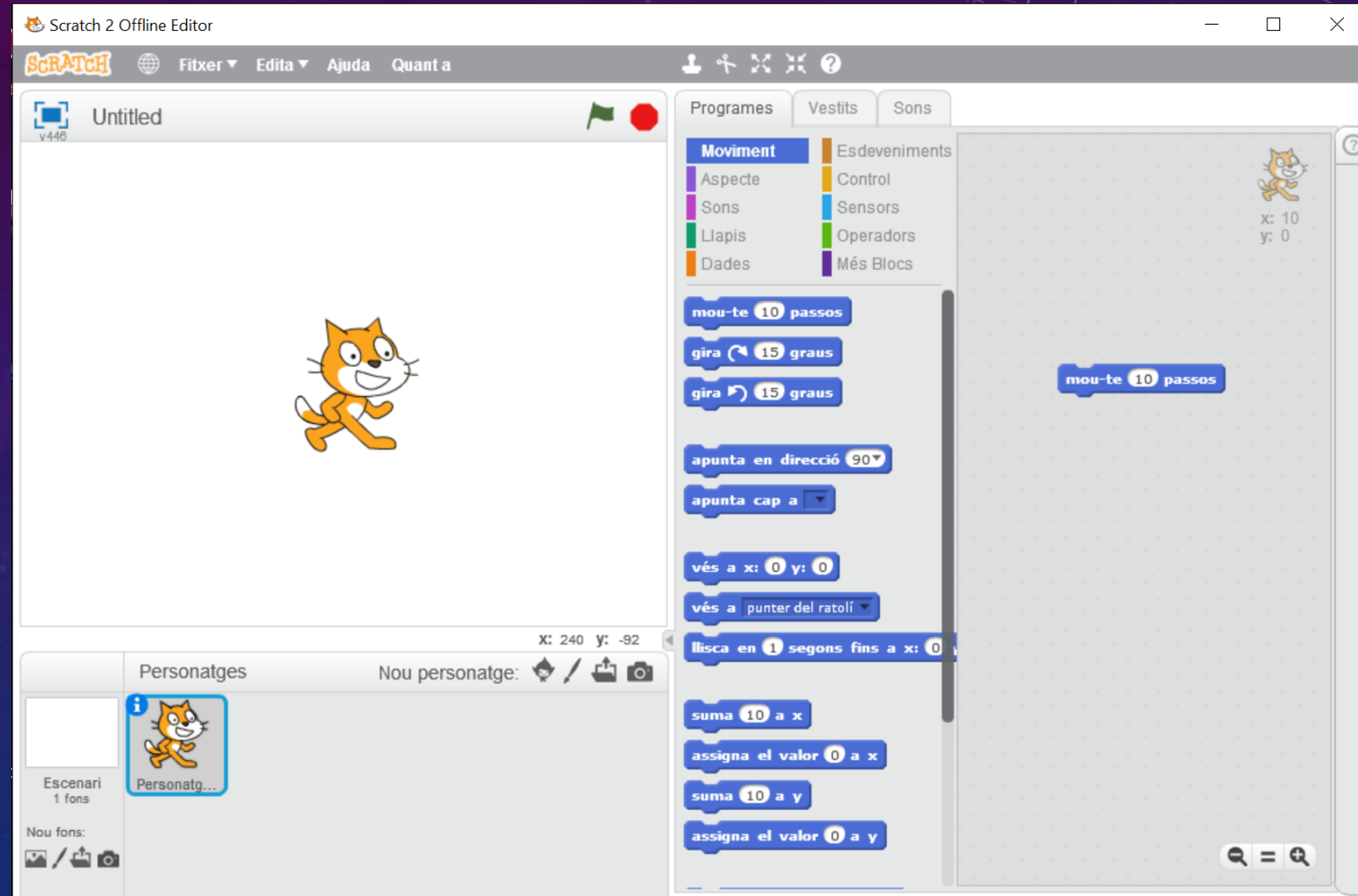
SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons



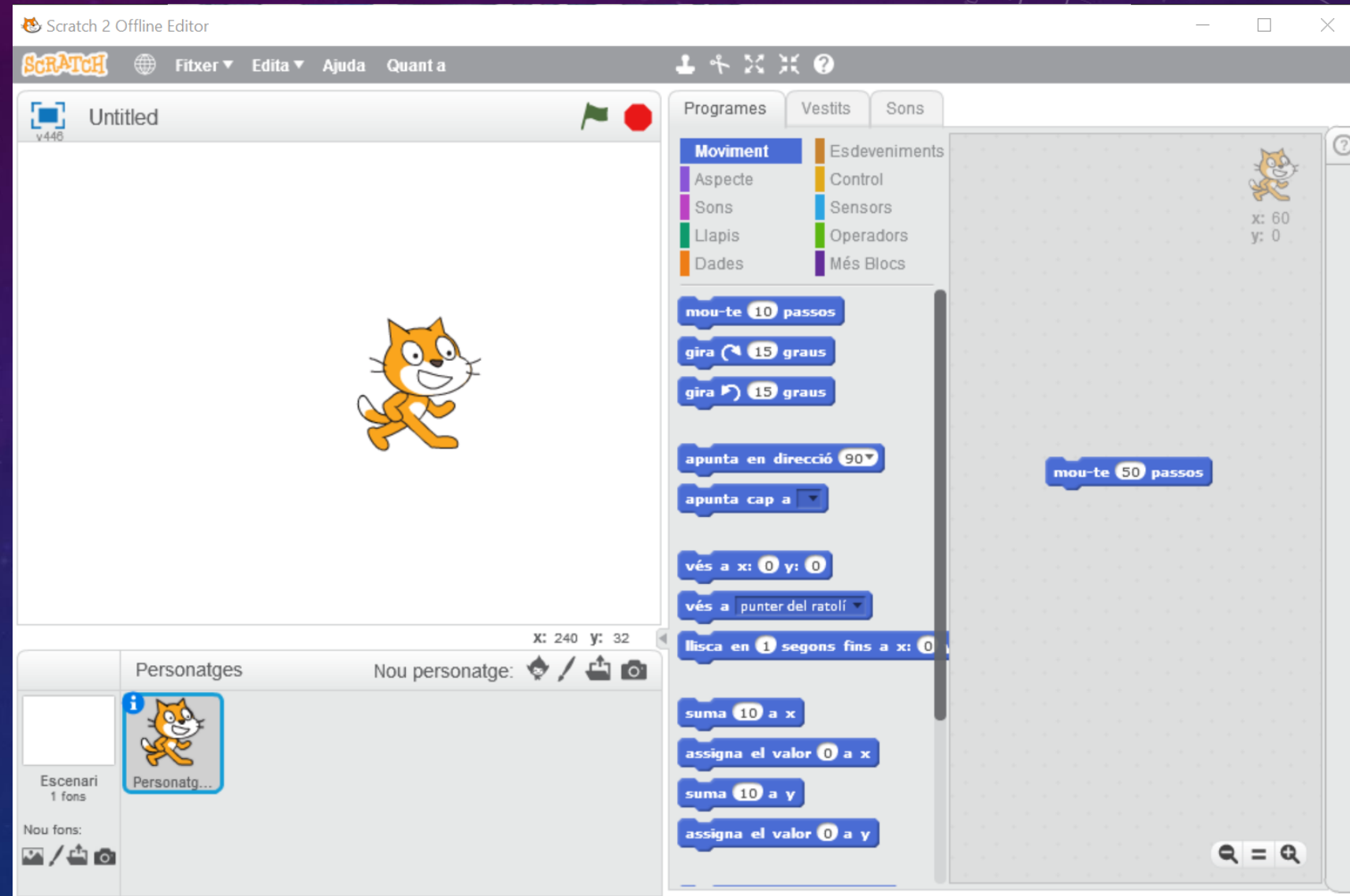
SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons



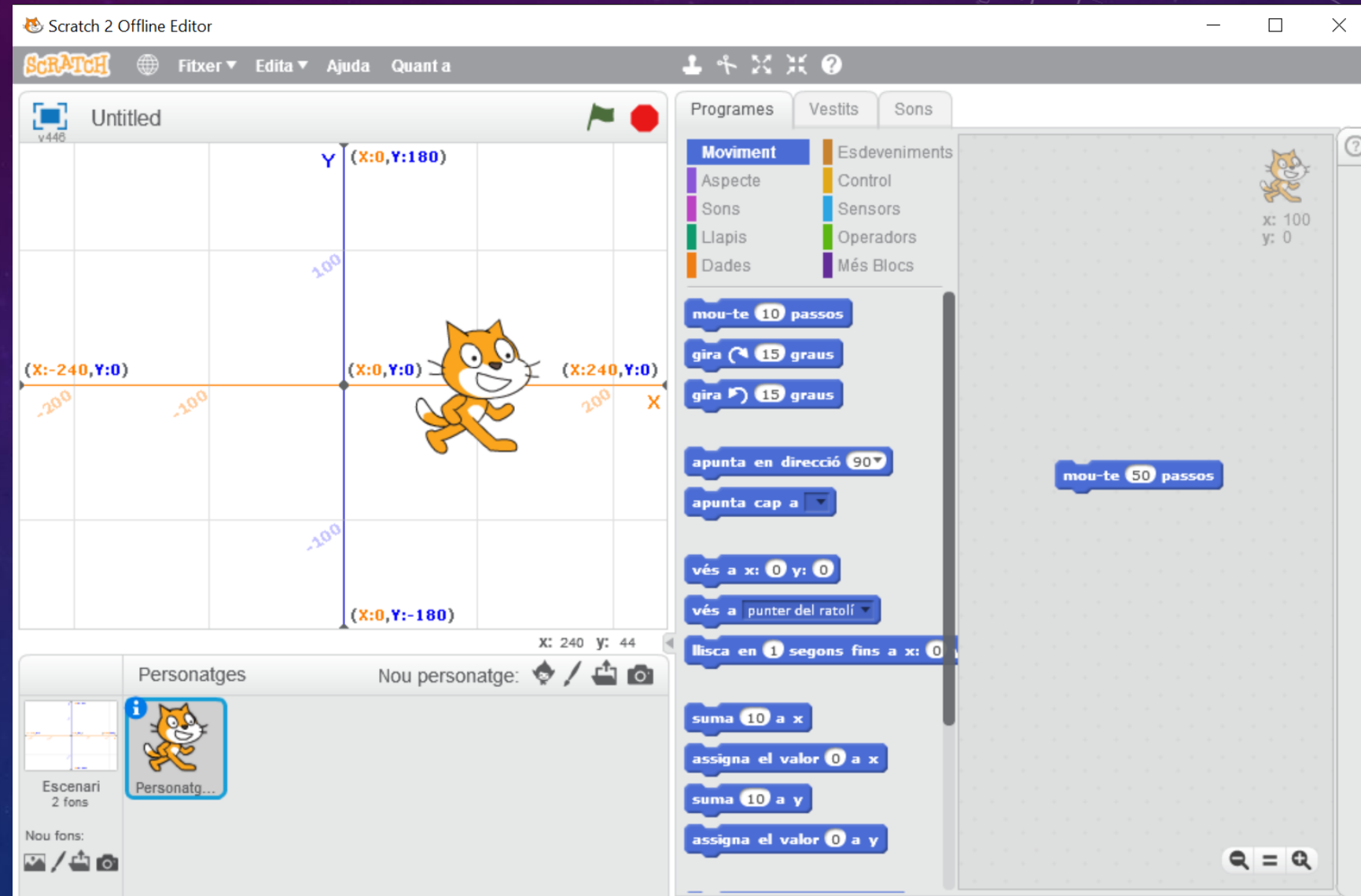
SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons



SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons



SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons

The screenshot displays the Scratch 2 Offline Editor interface. The main stage features a coordinate grid with the Scratch cat character positioned at (100, 0). The grid axes are labeled with coordinates: (X:0, Y:180) at the top, (X:0, Y:-180) at the bottom, (X:-240, Y:0) on the left, and (X:240, Y:0) on the right. The cat's current position is indicated as x: 100, y: 0.

The right-hand panel, titled "Programes", "Vestits", and "Sons", contains a "Moviment" category with various blocks. The script area shows a sequence of blocks: "mou-te 10 passos", "gira 15 graus" (left), "gira 15 graus" (right), "apunta en direcció 90°", "apunta cap a", "vés a x: 100 y: 0", "vés a punter del ratolí", "llisca en 1 segons fins a x: 100", "suma 10 a x", "assigna el valor 0 a x", "suma 10 a y", and "assigna el valor 0 a y".

The bottom panel, titled "Personatges", shows a "Nou personatge:" section with a "Personatge1" input field. Below it, the character's properties are listed: "x: 100 y: 0", "direcció: 90°", "estil de rotació:" (with rotation style icons), "pot ser arrossegat al reproductor:" (checkbox), and "mostra:" (checkbox).

SCRATCH

1. Escenari
2. Personatges
3. Comportament
4. Fons

The screenshot displays the Scratch 2 Offline Editor interface. At the top, the title bar reads "Scratch 2 Offline Editor". Below it, the Scratch logo and menu options (Fitxer, Edita, Ajuda, Quant a) are visible. The main stage area shows a coordinate grid with the origin (0,0) at the center. The cat character is positioned at (240, -180). The script area on the right contains several code blocks: "mou-te 10 passos", "gira 15 graus" (twice), "apunta en direcció 90°", "apunta cap a", "vés a x: 150 y: 0", "vés a punter del ratolí", "llisca en 1 segons fins a x: 150", "suma 10 a x", "assigna el valor 0 a x", "suma 10 a y", and "assigna el valor 0 a y". The bottom panel shows the "Personatges" section with a single character named "Personatge1" at coordinates (200, -100) and a direction of 90°.

EN RAIMON HA VISITAT MOLTS PAÏSOS

- Amèrica Nord:

- Estats Units (Alaska)
- Mèxic

- Amèrica Central:

- Guatemala
- Hondures

- Àsia:

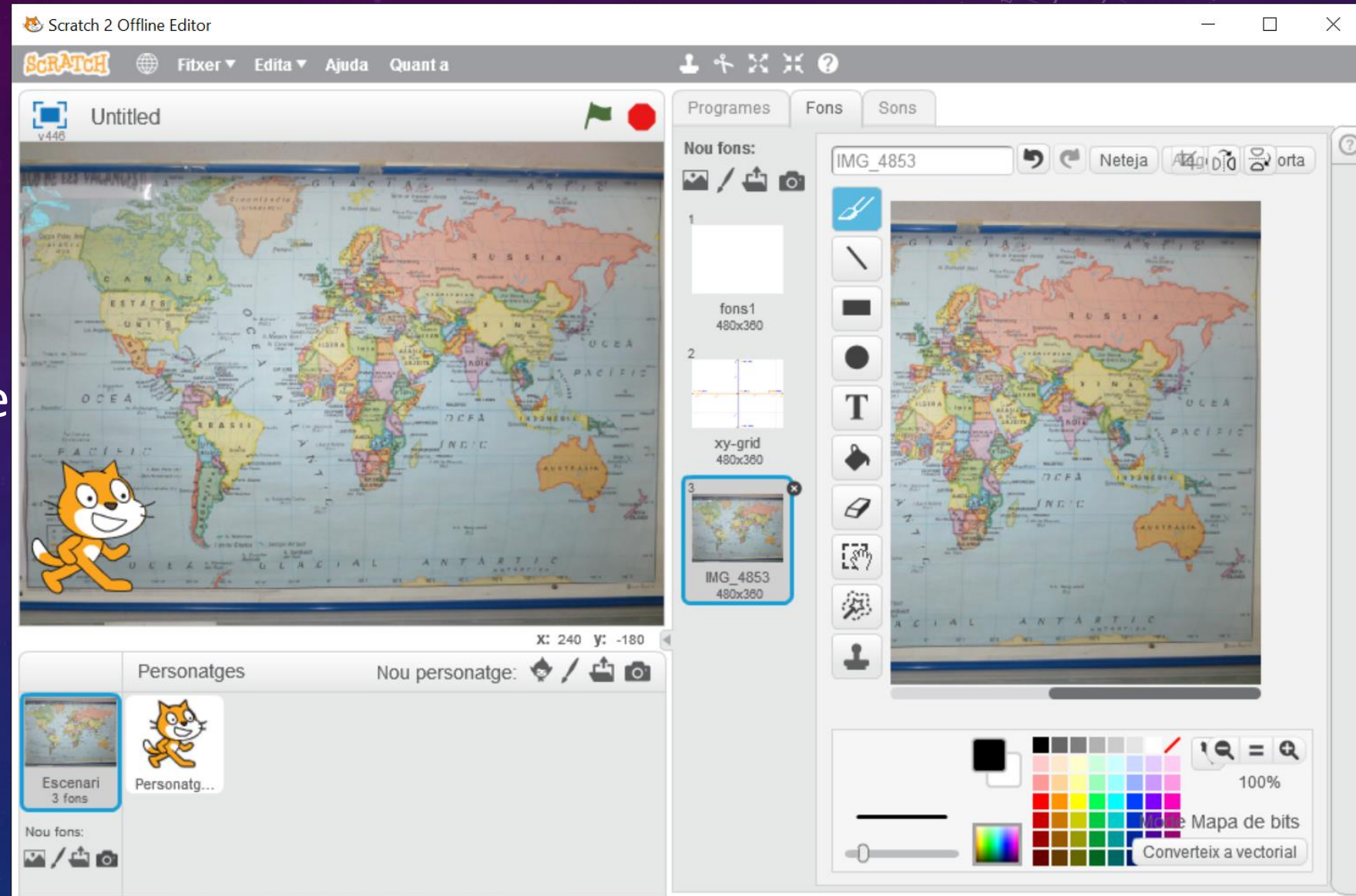
- Iran,
- Kirguizistan
- Tadjikistan
- Turcmenistan
- Uzbekistan
- Xina

- Europa:

- Catalunya
- França
- Itàlia
- Eslovènia
- Croàcia
- Turquia
- Albània

MAPA

- Nou fons
- Desem el projecte
- Adéu gat!



EN RAIMON

- Nou personatge
- Surt de casa

Scratch 2 Offline Editor

Scratch Fitxer Edita Ajuda Quant a

Untitled v446

Programes Vestits Sons

Nou vestit:

RaimonBicicletaPet_tr

Neteja

RaimonBicicletaPet_tr

175x152

x: 240 y: -180

Personatges

Nou personatge:

RaimonBicicletaPet_transparentv5

x: 35 y: 60 direcció: 90°

estil de rotació: pot ser arrossegat al reproductor: mostra:

Escenari 3 fons

Nou fons:

100%

Mapa de bits

Converteix a vectorial

EN RAIMON

- Se'n va a Alaska!
- Esdeveniment:
prémer
Bandera verda
- Moviment:
lliscar.. fins a..
- O a on vulgueu!

Scratch 2 Offline Editor

SCRATCH Fitxer Edita Ajuda Quant a

Raimon-Alaska v446

Programes Vestits Sons

Moviment Aspecte Sons Llapis Dades Esdeveniments Control Sensors Operadors Més Blocs

quan la bandera verda es premi

quan la tecla espai es premi

quan es cliqui aquest personatge

quan l'escenari canvi al fons IM

quan volum del so > 10

quan rebi missatge1

envia a tots missatge1

envia a tots missatge1 i espera

llisca en 3 segons fins a x: -173 y: 98

quan es cliqui aquest personatge

vés a x: 35 y: 60

Personatges Nou personatge: RaimonBicicletaPet_transparentv5

x: -173 y: 98 direcció: 90°

estil de rotació: pot ser arrossegat al reproductor: mostra:

Escenari 3 fons

Nou fons:

HISTÒRIA

- Desar
- Ampliar pantalla
- Prémer bandera verda
- Alguna cosa més?



ALTRES PROJECTES

- Altres projectes: <http://scratchcatala.com/projectes/> (Eugeni Catalán)
- Exemples:
 - Presentació <https://scratch.mit.edu/projects/427937/#fullscreen>
 - Joc del memory: <https://scratch.mit.edu/projects/427938/>



FI SESSIÓ 1 SCRATCH

ELS PLANETES EXPLOREM EL MÓN A
TRAVÉS D'EN RAIMON

Maite López Sánchez (maite_lopez@ub.edu)
comissió TIC AMPA Escola Bellaterra
2on Primària



SESSIÓ 2 SCRATCH

ELS PLANETES PARLEM AMB
ANIMALS DEL MÓN

Maite López Sánchez (maite_lopez@ub.edu)
comissió TIC AMPA Escola Bellaterra
2on Primària

CONVERSES AMB L'ÓS PERESÓS

- <https://www.youtube.com/watch?v=ScIH8rZFsmc>

CONVERSES AMB L'ÓS PERESÓS A L'SCRATCH

- Projecte d'exemple [RaimonOsPeresos.sb2](#)

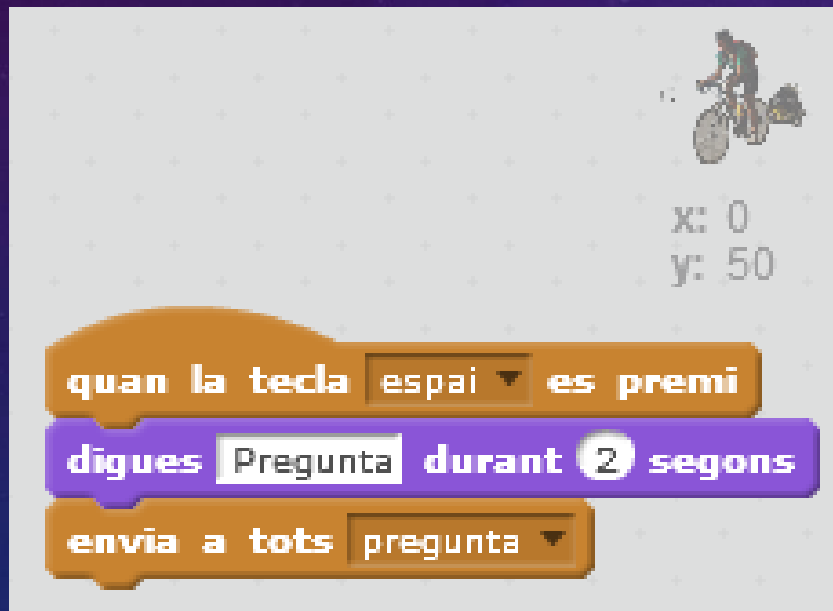
COMANDES DE CONTROL A L'SCRATCH

- Repetir un conjunt de comandes tantes vegades com es vulgui



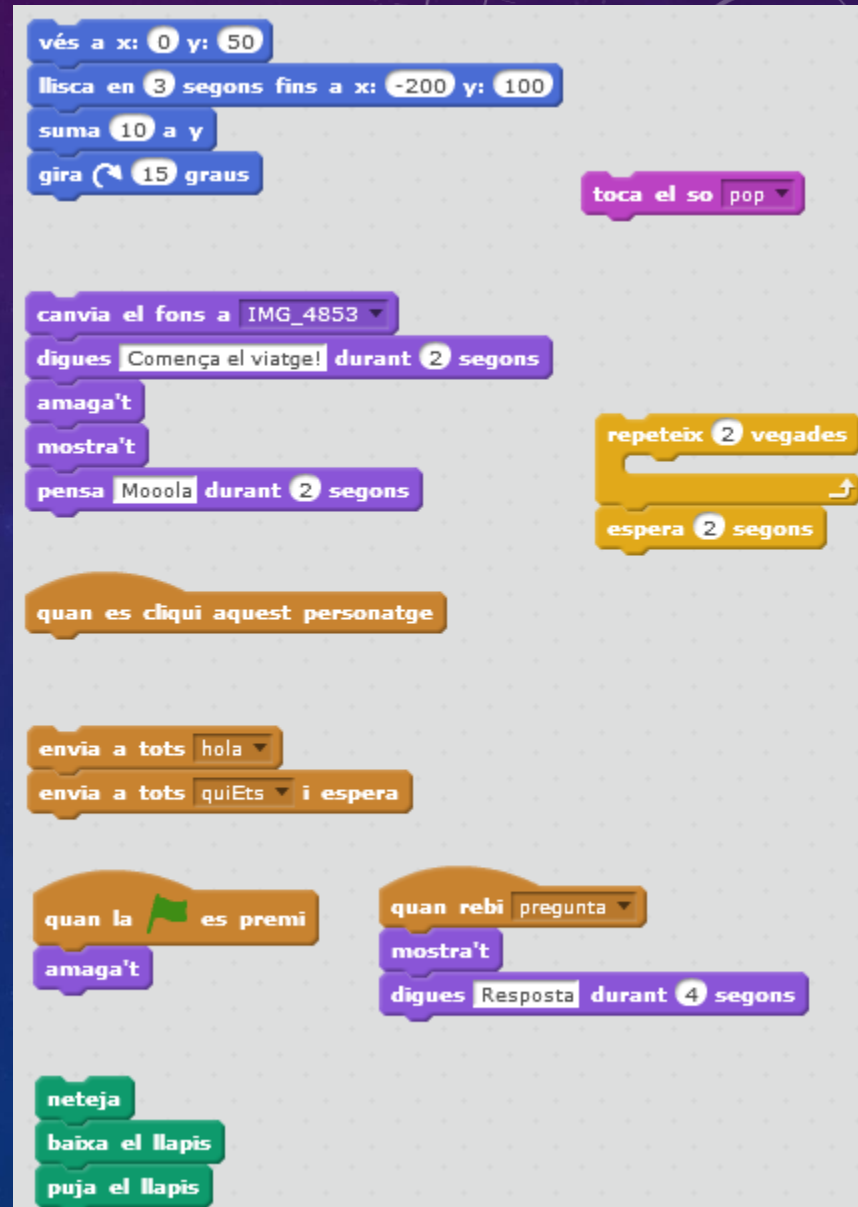
COMANDES DE CONVERSA A L'SCRATCH

- Esdeveniments: envia a tots (missatge) i quan rebi (missatge)
- Aspecte: digues



COMANDES EXEMPLE

- Moviment (blau): vés, llisca, suma a y, gira
- Aspecte (lila): canvia el fons a, digues, amaga't, mostra't, pensa
- Sons (rosa): toca el so
- Esdeveniments (marró): quan es cliqui aquest personatge, envia a tots, quan la bandera verda es premi, quan rebi
- Control (groc): repeteix, espera
- Llapis (verd): neteja, baixa el llapis, puja el llapis



PENSEU LA VOSTRA PRÒPIA HISTÒRIA

The background is a dark blue gradient with a field of small white stars. On the right side, there are several technical diagrams: a large circular scale with numbers from 80 to 210, a smaller circular scale with numbers from 100 to 160, and various dashed and solid lines forming circular paths and arcs. In the bottom left corner, there are more faint circular diagrams with arrows indicating direction.

MBOT

- També podem programar un robot!
fem servir una variació de l'scratch